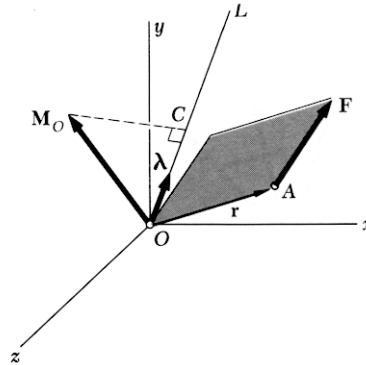


3.11 โมเมนต์ของแรงรอบแกนที่กำหนดให้

พิจารณาโมเมนต์ M_O ซึ่งเกิดจากแรง F กระทำต่อวัตถุทรงรูปรอบจุด O ให้ OL เป็นแกนซึ่งผ่านจุด O ดังรูปที่ 3.26



รูปที่ 3.26 (Beer, 1988: 80)

นิยามของโมเมนต์ M_{OL} ซึ่งเกิดจากแรง F กระทำรอบแกน OL ก็คือภาพฉาย OC ของโมเมนต์ M_O บนแกน OL ให้ λ เป็น เวกเตอร์หนึ่งหน่วย มีทิศทางไปตามแนว OL จากสมการ (3.36) และ (3.11) จะได้

$$M_{OL} = \lambda \cdot M_O = \lambda \cdot (r \times F) \tag{3.42}$$

ซึ่งแสดงว่าโมเมนต์ M_{OL} ของแรง F รอบแกน OL เป็น สเกลาร์ ซึ่งเกิดจากผลคูณเชิงสเกลาร์ของสามเวกเตอร์ของ λ , r และ F และอาจเขียนในรูปดีเทอร์มิแนนต์ ได้

$$M_{OL} = \begin{vmatrix} \lambda_x & \lambda_y & \lambda_z \\ x & y & z \\ F_x & F_y & F_z \end{vmatrix} \tag{3.43}$$

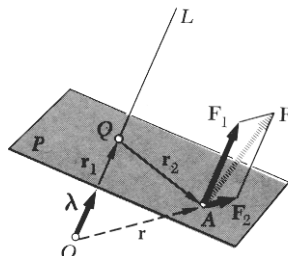
เมื่อ

$\lambda_x, \lambda_y, \lambda_z$ = โคไซน์บอกทิศทางของแกน OL

x, y, z = พิกัดของจุดซึ่งแรง F กระทำ

F_x, F_y, F_z = แรงองค์ประกอบในแนวตั้งฉากของแรง F

นัยสำคัญเชิงกายภาพของโมเมนต์ M_{OL} ของแรง F รอบแกน OL จะเห็นได้ชัดเจนขึ้นถ้าแยกแรง F เป็นแรงองค์ประกอบในแนวตั้งฉากกับ F_1 และ F_2 โดยให้ F_1 ขนานกับ OL และ F_2 อยู่ในระนาบ P ซึ่งตั้งฉากกับ OL ดูรูปที่ 3.27



รูปที่ 3.27 (Beer, 1988: 80)

ในทำนองเดียวกัน แยกแรง r เป็น r_1 และ r_2 เป็นแรงองค์ประกอบในแนวตั้งฉาก แทนค่า F และ r ลงในสมการ (3.42) ได้

$$M_{OL} = \lambda \cdot [(\mathbf{r}_1 + \mathbf{r}_2) \times (\mathbf{F}_1 + \mathbf{F}_2)]$$

$$M_{OL} = \lambda \cdot (\mathbf{r}_1 \times \mathbf{F}_1) + \lambda \cdot (\mathbf{r}_1 \times \mathbf{F}_2) + \lambda \cdot (\mathbf{r}_2 \times \mathbf{F}_1) + \lambda \cdot (\mathbf{r}_2 \times \mathbf{F}_2)$$

จะพบว่า ผลคูณเชิงสเกลาร์ของสามเวกเตอร์ ทั้งหมด เท่ากับ ศูนย์ ยกเว้นเทอมสุดท้าย

$\mathbf{r}_1 \times \mathbf{F}_1 = 0$	เพราะ $\mathbf{r}_1 // \mathbf{F}_1$ ($\theta = 0^\circ$, cross กันเป็น $\sin, \sin 0^\circ = 0$)
$\lambda \cdot (\mathbf{r}_1 \times \mathbf{F}_2) = 0$	เพราะ $\lambda \perp (\mathbf{r}_1 \times \mathbf{F}_2)$ ($\theta = 90^\circ$, dot กันเป็น $\cos, \cos 90^\circ = 0$)
$\lambda \cdot (\mathbf{r}_2 \times \mathbf{F}_1) = 0$	เพราะ $\lambda \perp (\mathbf{r}_2 \times \mathbf{F}_1)$ ($\theta = 90^\circ$, dot กันเป็น $\cos, \cos 90^\circ = 0$)

จะได้

$$M_{OL} = \lambda \cdot (\mathbf{r}_2 \times \mathbf{F}_2) \tag{3.44}$$

ผลคูณเชิงเวกเตอร์ $\mathbf{r}_2 \times \mathbf{F}_2$ มีแนวตั้งฉากกับระนาบ P และแทนด้วยโมเมนต์ของแรงองค์ประกอบ F_2 ของแรง F รอบจุด Q ที่ซึ่งแนวแกน OL มาตัดกับระนาบ P ดังนั้นปริมาณสเกลาร์ M_{OL} จะเป็น บวก ถ้า $\mathbf{r}_2 \times \mathbf{F}_2$ มีทิศทางพุ่งไปทางเดียวกับแกน OL และจะเป็น ลบ

เมื่อมีทิศทางตรงข้ามกัน ซึ่งปริมาณนี้จะเป็นตัววัดความพยายามของ F_2 ที่จะทำให้วัตถุทรงรูปหมุนรอบแกน OL

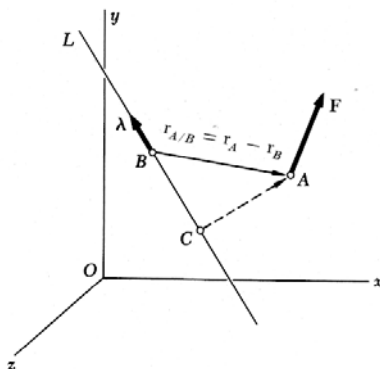
เนื่องจากแรงองค์ประกอบ F_1 ของแรง F ไม่มีแนวโน้มที่จะทำให้วัตถุทรงรูปนี้หมุนรอบแกน OL จึงสรุปได้ว่า โมเมนต์ M_{OL} ของแรง F รอบแกน OL ใช้วัดแนวโน้มหรือความพยายามของแรง F ที่จะทำให้วัตถุทรงรูปนี้มีการเคลื่อนที่หมุนรอบแกนจริง OL

ซึ่งเป็นไปตามนิยามของโมเมนต์ของแรงรอบแกน ที่กล่าวว่า โมเมนต์ของ F รอบแกนพิคัดใด มีค่าเท่ากับโมเมนต์องค์ประกอบของ M_O รอบแกนนั้น แทนค่าเวกเตอร์หนึ่งหน่วย i, j, k ของ λ ในสมการ (3.42) จะได้นิพจน์ซึ่งให้ค่าโมเมนต์ของ F รอบแกนพิคัดมีค่าเท่ากับนิพจน์ที่ได้ในหัวข้อ 3.8 สำหรับโมเมนต์องค์ประกอบของ M_O ของ F รอบ O

$$\begin{aligned} M_x &= yF_z - zF_y \\ M_y &= zF_x - xF_z \\ M_z &= xF_y - yF_x \end{aligned} \tag{3.18}$$

สังเกตว่า มีเพียงแต่แรงองค์ประกอบ F_x, F_y และ F_z ของแรง F ซึ่งกระทำต่อวัตถุทรงรูป เป็นตัววัดแนวโน้มของแรง F ที่จะเคลื่อนวัตถุในแนวแกน x, y และ z ส่วนโมเมนต์ M_x, M_y และ M_z ของแรง F รอบแกนพิคัด เป็นตัววัดแนวโน้มของแรง F ที่จะหมุนวัตถุทรงรูปรอบแกนพิคัด x, y และ z ตามลำดับ

ในกรณีทั่วไป โมเมนต์ของแรง F ซึ่งกระทำที่จุด A รอบแกนใด ๆ ซึ่งแกนนั้นไม่ผ่านจุดกำเนิด ให้จุด B เป็นจุดใด ๆ บนแกน BL ที่กำหนด ดูรูปที่ 3.28



รูปที่ 3.28 (Beer, 1988: 81)

สามารถหา ภาพฉายของโมเมนต์ \mathbf{M}_B บนแกน BL ซึ่งเกิดจากแรง \mathbf{F} กระทำรอบ B ได้ดังนี้

$$M_{BL} = \lambda \bullet \mathbf{M}_B = \lambda \bullet (\mathbf{r}_{A/B} \times \mathbf{F}) \quad (3.45)$$

เมื่อ $\mathbf{r}_{A/B} = \mathbf{r}_A - \mathbf{r}_B$ แทนเวกเตอร์ซึ่งมีทิศทางพุ่งจาก B ไปยัง A

เขียน M_{BL} ในรูปดีเทอร์มิแนนต์ ได้

$$M_{BL} = \begin{vmatrix} \lambda_x & \lambda_y & \lambda_z \\ x_{A/B} & y_{A/B} & z_{A/B} \\ F_x & F_y & F_z \end{vmatrix} \quad (3.46)$$

เมื่อ

$\lambda_x, \lambda_y, \lambda_z$ = โคไซน์บอกทิศทางของแกน BL

$x_{A/B} = x_A - x_B$ $y_{A/B} = y_A - y_B$ $z_{A/B} = z_A - z_B$

F_x, F_y, F_z = แรงองค์ประกอบในแนวตั้งฉากของแรง \mathbf{F}

จากการสังเกตจะพบว่าผลที่ได้จะไม่ขึ้นกับการเลือกตำแหน่งของจุด B นั่นคือสามารถเลือกให้จุด B อยู่บนตำแหน่งใดๆ บนแกน BL ที่กำหนด เช่นเลือกจุดใหม่บนแกน BL เป็นจุด C ต้องการหาโมเมนต์ M_{CL} จะได้

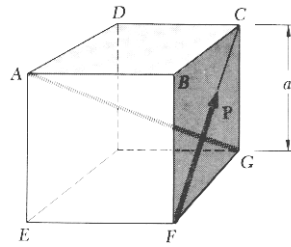
$$\begin{aligned} M_{CL} &= \lambda \bullet [(\mathbf{r}_A - \mathbf{r}_C) \times \mathbf{F}] \\ M_{CL} &= \lambda \bullet [(\mathbf{r}_A - \mathbf{r}_B) \times \mathbf{F}] + \lambda \bullet [(\mathbf{r}_B - \mathbf{r}_C) \times \mathbf{F}] \end{aligned}$$

แต่เนื่องจากเวกเตอร์ λ และ $\mathbf{r}_B - \mathbf{r}_C$ อยู่ในแนวเส้นตรงเดียวกัน นั่นคือ $\mathbf{r}_B - \mathbf{r}_C$ และ \mathbf{F} จะอยู่ในระนาบเดียวกัน เมื่อ $(\mathbf{r}_B - \mathbf{r}_C) \times \mathbf{F}$ จะได้เวกเตอร์ซึ่งตั้งฉากระนาบนี้ $\lambda \bullet [(\mathbf{r}_B - \mathbf{r}_C) \times \mathbf{F}] = 0$ เพราะ $\lambda \perp (\mathbf{r}_B - \mathbf{r}_C) \times \mathbf{F}$ เนื่องจาก dot กันเป็น \cos , $\cos 90^\circ = 0$ ซึ่งผลที่ได้เหมือนเดิมกับสมการ (3.45)

ตัวอย่าง 3.5

กล่องลูกบาศก์ด้านเท่า a ถูกกระทำด้วยแรง P ให้หาโมเมนต์เนื่องจาก P

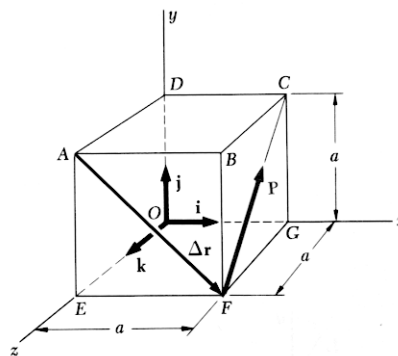
- ก. รอบ A
- ข. รอบขอบ AB
- ค. รอบเส้นทแยงมุม AG
- ง. ใช้ผลจาก ค. หาระยะตั้งฉากจาก AG ไปยัง FC



(Beer, 1988: 82)

วิธีทำ

ก. โมเมนต์รอบ A



(Beer, 1988: 82)

กำหนดแกน x, y, z ดังรูป แยกแรง P เป็นแรงองค์ประกอบในแนวตั้งฉาก และแยกเวกเตอร์ $\mathbf{r}_{F/A} = \overline{AF}$ ซึ่งลากจาก A ไปยัง F เป็นเวกเตอร์องค์ประกอบในแนวตั้งฉาก ได้

$$\mathbf{r}_{F/A} = a\mathbf{i} - a\mathbf{j} = a(\mathbf{i} - \mathbf{j})$$

$$\mathbf{P} = (P/\sqrt{2})\mathbf{j} - (P/\sqrt{2})\mathbf{k} = (P/\sqrt{2})(\mathbf{j} - \mathbf{k})$$

โมเมนต์ของ P รอบ A ได้แก่

$$\mathbf{M}_A = \mathbf{r}_{F/A} \times \mathbf{P} = a(\mathbf{i} - \mathbf{j}) \times (P/\sqrt{2})(\mathbf{j} - \mathbf{k})$$

$$\mathbf{M}_A = (aP/\sqrt{2})(\mathbf{i} + \mathbf{j} + \mathbf{k}) \quad \text{ตอบ}$$

ข. โมเมนต์รอบ AB

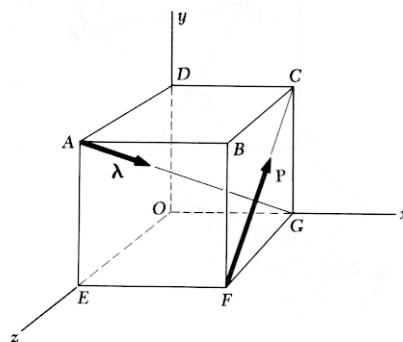
ภาพฉายของ \mathbf{M}_A บน AB เขียนได้ดังนี้

$$M_{AB} = \mathbf{i} \cdot \mathbf{M}_A = \mathbf{i} \cdot (aP/\sqrt{2})(\mathbf{i} + \mathbf{j} + \mathbf{k})$$

$$M_{AB} = aP/\sqrt{2} \quad \text{ตอบ}$$

จะเห็นว่าเนื่องจากแกน AB ขนานกับแกน x โมเมนต์ M_{AB} จะเท่ากับ โมเมนต์องค์ประกอบของ \mathbf{M}_A ในแกน x นั่นเอง

ค. โมเมนต์รอบเส้นทแยง AG



(Beer, 1988: 82)

โมเมนต์ของ \mathbf{P} รอบ AG หาได้จากภาพฉายของ \mathbf{M}_A บน AG

ให้ λ เป็นเวกเตอร์หนึ่งหน่วย ในแนว AG จะได้

$$\lambda = \frac{\overrightarrow{AG}}{AG} = \frac{(a\mathbf{i} - a\mathbf{j} - a\mathbf{k})}{a\sqrt{3}} = (1/\sqrt{3})(\mathbf{i} - \mathbf{j} - \mathbf{k})$$

และ

$$M_{AG} = \lambda \cdot \mathbf{M}_A = (1/\sqrt{3})(\mathbf{i} - \mathbf{j} - \mathbf{k}) \cdot (aP/\sqrt{2})(\mathbf{i} + \mathbf{j} + \mathbf{k})$$

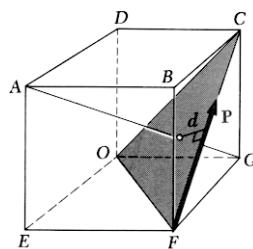
$$M_{AG} = (aP/\sqrt{6})(1 - 1 - 1)$$

$$M_{AG} = -aP/\sqrt{6} \quad \text{ตอบ}$$

อีกวิธีหนึ่ง เขียนในรูปดีเทอร์มิแนนต์

$$M_{AG} = \begin{vmatrix} \lambda_x & \lambda_y & \lambda_z \\ x_{F/A} & y_{F/A} & z_{F/A} \\ F_x & F_y & F_z \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} 1/\sqrt{3} & -1/\sqrt{3} & -1/\sqrt{3} \\ a & -a & 0 \\ 0 & P/\sqrt{2} & -P/\sqrt{2} \end{vmatrix} = -aP/\sqrt{6}$$

ง. ระยะตั้งฉากจาก AG ถึง FC



(Beer, 1988: 82)

สังเกตว่า $\mathbf{P} \perp AG$ ซึ่งตรวจสอบได้จาก $\mathbf{P} \cdot \boldsymbol{\lambda}$ ถ้าเท่ากับ ศูนย์ แสดงว่า $\mathbf{P} \perp \boldsymbol{\lambda}$ หรือ $\mathbf{P} \perp AG$ นั่นเอง

$$\mathbf{P} \cdot \boldsymbol{\lambda} = (P/\sqrt{2})(\mathbf{j} - \mathbf{k}) \cdot (1/\sqrt{3})(\mathbf{i} - \mathbf{j} - \mathbf{k}) = (P/\sqrt{6})(0 - 1 + 1) = 0$$

ดังนั้นโมเมนต์ $M_{AG} = -Pd$ เมื่อ d เป็นระยะตั้งฉากจาก AG ถึง FC โมเมนต์ M_{AG} มีเครื่องหมายลบเพราะทิศทางของ M_{AG} ตรงข้ามกับ $\boldsymbol{\lambda}$ จาก ข้อ ค. รู้ค่า M_{AG} แล้ว ดังนั้น

$$M_{AG} = -Pd = -aP/\sqrt{6}$$

$$d = a/\sqrt{6} \quad \text{ตอบ}$$

3.12 โมเมนต์ของแรงคู่ควบ

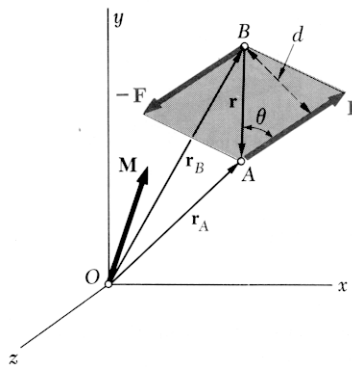
แรง 2 แรง F และ $-F$ มีขนาดเท่ากัน มีแนวกระทำที่ขนานกัน ไม่อยู่ในแนวเส้นตรงเดียวกัน และมีทิศทางตรงข้ามกัน เรียกว่า **แรงคู่ควบ** ดูรูปที่ 3.29



รูปที่ 3.29 (Beer, 1988: 86)

แม้ว่าผลรวมของแรงองค์ประกอบของแรงคู่นี้ในทิศทางใด ๆ จะมีค่าเท่ากับ **ศูนย์** แต่ผลรวมของโมเมนต์ของแรงคู่นี้รอบจุดใด ๆ **ไม่เท่ากับศูนย์** แรงคู่นี้จะไม่ทำให้วัตถุเคลื่อนที่แบบเลื่อนขนาน แต่จะมีแนวโน้มทำให้วัตถุหมุน

ให้ r_A และ r_B เป็น เวกเตอร์ตำแหน่งของจุดซึ่งแรง F และ $-F$ กระทำ ดูรูปที่ 3.30



รูปที่ 3.30 (Beer, 1988: 86)

จะพบว่าผลรวมของโมเมนต์ของแรงทั้งสองนี้รอบจุด O คือ

$$r_A \times F + r_B \times (-F) = (r_A - r_B) \times F$$

ให้ $r_A - r_B = r$ เมื่อ r เป็นเวกเตอร์เชื่อมต่อบetweenจุดทั้งสองซึ่งเป็นตำแหน่งที่แรงทั้งสองกระทำ

จะสรุปได้ว่าผลรวมของโมเมนต์ของแรง F และ $-F$ รอบ O สามารถแทนได้ด้วยเวกเตอร์

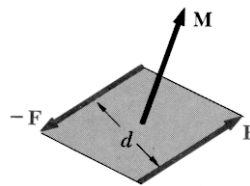
$$\mathbf{M} = \mathbf{r} \times \mathbf{F} \tag{3.47}$$

เวกเตอร์ \mathbf{M} นี้ เรียกว่าโมเมนต์ของแรงคู่ควบ ซึ่งเป็นเวกเตอร์ที่มีแนวตั้งฉากกับระนาบซึ่งประกอบขึ้นจากแรง 2 แรงนั้น และขนาดของเวกเตอร์นี้คือ

$$M = rF \sin \theta = Fd \tag{3.48}$$

เมื่อ d เป็นระยะตั้งฉากกับแนวแรง F และ $-F$ ทิศทางของ \mathbf{M} หาได้จาก กฎมือขวา

เนื่องจากเวกเตอร์ \mathbf{r} ในสมการ (3.47) ไม่ขึ้นกับจุด O ซึ่งเป็นจุดกำเนิดของแกนพิกัด นั่นคือโมเมนต์ของแรง F และ $-F$ จะมีค่าเท่าเดิมแม้จะคำนวณรอบจุดอื่น ซึ่งหมายความว่าโมเมนต์ \mathbf{M} ของแรงคู่ควบเป็น **เวกเตอร์อิสระ** ซึ่งอาจจะให้กระทำที่จุดใด ๆ ก็ได้ ดูรูปที่ 3.31

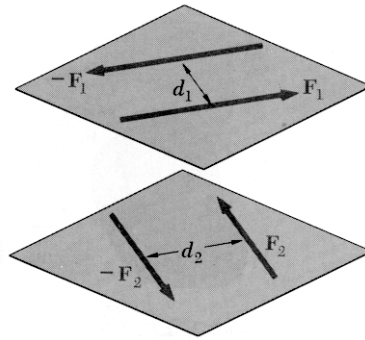


รูปที่ 3.31 (Beer, 1988: 87)

จากนิยามของ โมเมนต์ของแรงคู่ควบ ผลที่ตามมาคือ แรงคู่ควบ 2 คู่ คู่หนึ่งเป็น F_1 และ $-F_1$ และอีกคู่เป็น F_2 และ $-F_2$ จะมีโมเมนต์เท่ากันถ้า

$$F_1 d_1 = F_2 d_2 \tag{3.49}$$

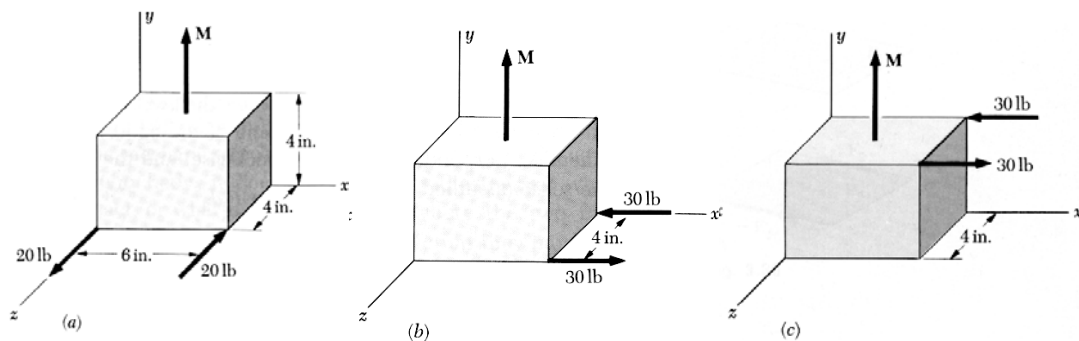
และคู่ควบทั้งสองอยู่ในระนาบเดียวกันหรืออยู่ในระนาบซึ่งขนานกัน และมีทิศทางเหมือนกัน
ดูรูปที่ 3.32



รูปที่ 3.32 (Beer, 1988: 87)

3.13 แรงคู่ควบซึ่งสมมูลกัน (Equivalent Couples)

พิจารณาแรงคู่ควบ 3 คู่ ซึ่งกระทำต่อกล่องใบเดียวกันตามลำดับ จากรูปที่ 3.33 จะเห็นว่าแรงคู่ควบจะพยายามทำให้กล่องหมุนเท่านั้น และเนื่องจากแรงคู่ควบทั้ง 3 คู่มิเมนต์ M เท่ากัน (มีทิศทางเดียวกัน และขนาดเท่ากัน $M = 120 \text{ lb.in}$) ทำให้พอที่จะคาดคะเนได้ว่าแรงคู่ควบทั้ง 3 คู่ย่อมกระทำให้เกิดผลต่อกล่องนี้เหมือนกัน



รูปที่ 3.33 (Beer, 1988: 87)

สามารถที่จะพิสูจน์ว่าระบบแรงสมมูลกันได้โดยใช้กฎรูปสี่เหลี่ยมด้านขนานในการรวมแรง และหลักการส่งถ่ายแรง

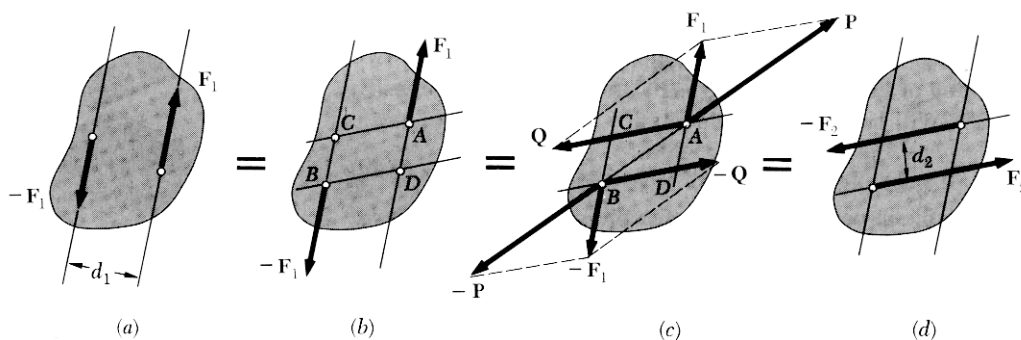
ระบบแรง 2 ระบบจะสมมูลกันหรือมีผลต่อวัตถุทรงรูปเหมือนกัน ถ้าสามารถแปลงจากระบบหนึ่งให้ไปเป็นอีกระบบหนึ่งได้

วิธีการแปลงระบบแรง มีหลายวิธีเช่น

1. แทนที่ 2 แรงซึ่งกระทำต่ออนุภาคเดียวกันนั้นด้วย แรงลัพธ์ของแรงทั้ง 2 นั้น
2. แยกแรงหนึ่งแรงใดให้เป็นแรงองค์ประกอบ 2 แรง
3. กำจัด 2 แรงซึ่งกระทำต่ออนุภาคเดียวกัน ซึ่งมีขนาดเท่าแต่มีทิศทางตรงข้ามกัน
4. ใส่แรง 2 แรงซึ่งมีขนาดเท่ากันแต่มีทิศทางตรงข้ามกัน ให้กระทำต่ออนุภาคเดียวกัน
5. ย้ายแรงไปตามแนวกระทำของแรงนั้น (กฎการส่งถ่ายแรง)

การพิสูจน์ว่า แรงคู่ควบ 2 คู่ ซึ่งมีโมเมนต์เท่ากันจะสมมูลกัน

พิจารณาแรงคู่ควบ 2 คู่ ซึ่งอยู่ในระนาบเดียวกัน แรงคู่ควบคู่แรกประกอบด้วย F_1 และ $-F_1$ ซึ่งมีขนาด F_1 และมีระยะฉากระหว่างกัน d_1 จากรูปที่ 3.34(a) แรงคู่ควบคู่ที่สองประกอบด้วย F_2 และ $-F_2$ ซึ่งมีขนาด F_2 และมีระยะฉากระหว่างกัน d_2 จากรูปที่ 3.34(d)



รูปที่ 3.34 (Beer, 1988: 88)

ให้แรงคู่ควบ F_1 และ $-F_1$ มีโมเมนต์เท่ากับ แรงคู่ควบ F_2 และ $-F_2$ โดย

$$F_1 d_1 = F_2 d_2 \tag{3.49}$$

เพื่อจะพิสูจน์ว่าแรงคู่ควบทั้งสองสมมูลกัน จะต้องแสดงให้เห็นว่าสามารถแปลงแรงคู่ควบคู่แรกให้ไปเป็นแรงคู่ควบคู่ที่สอง โดยแปลงระบบแรงในรูปที่ 3.34(a) ให้อยู่ในรูปที่ 3.35(d)

ให้จุด A, B, C, D เป็นจุดซึ่งแนวของแรงคู่ควบทั้ง 2 คู่ ตัดกัน

1. เลื่อน F_1 และ $-F_1$ ไปตามแนวแรงเดิมจนถึงจุด A และ B ตามลำดับ (ใช้หลักการส่งถ่ายแรง) ดูรูปที่ 3.34(b)
2. แยกแรง F_1 เป็นแรงองค์ประกอบ 2 แรง โดยให้แรงองค์ประกอบ P อยู่ในแนว AB และแรงองค์ประกอบ Q อยู่ในแนว AC ดูรูปที่ 3.34 (c)
3. ในทำนองเดียวกัน, แยกแรง $-F_1$ เป็นแรงองค์ประกอบ 2 แรง โดยให้แรงองค์ประกอบ $-P$ อยู่ในแนว AB และแรงองค์ประกอบ $-Q$ อยู่ในแนว BD
4. แรง P และ $-P$ มีขนาดเท่ากันอยู่ในแนวเส้นตรงเดียวกัน แต่มีทิศตรงข้ามกัน สามารถเลื่อนให้ P และ $-P$ จนกระทั่งมีจุดซึ่งกระทำร่วมกัน ทำให้หักล้างกันไป
5. ดังนั้นจะเหลือแรงคู่ควบ Q และ $-Q$ นั่นคือเราสามารถแปลงแรงคู่ควบ F_1 และ $-F_1$ มาอยู่ในรูปนี้ได้
6. โมเมนต์ของแรงคู่ควบ Q และ $-Q$ อาจคำนวณได้จากโมเมนต์ของ Q รอบจุด B และในทำนองเดียวกันโมเมนต์ของแรงคู่ควบ F_1 และ $-F_1$ ก็คือ โมเมนต์ของ F_1 รอบจุด B
7. จากทฤษฎีของวาริยอง โมเมนต์ของ F_1 จะเท่ากับผลรวมของโมเมนต์ของแรงองค์ประกอบ P และ Q ซึ่งเป็นแรงองค์ประกอบของ F_1 แต่เนื่องจากโมเมนต์ของ P รอบจุด B เท่ากับ ศูนย์
8. ดังนั้นโมเมนต์ของแรงคู่ควบ Q และ $-Q$ ต้องเท่ากับโมเมนต์ของแรงคู่ควบ F_1 และ $-F_1$ จากสมการ 3.49 เขียนได้เป็น

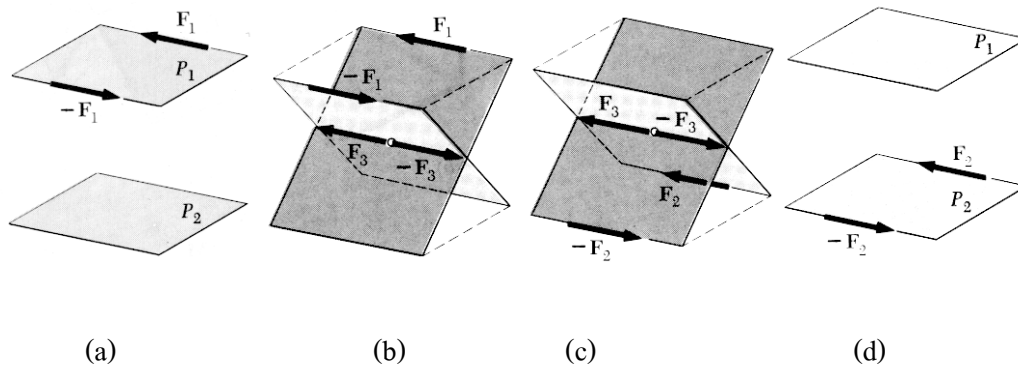
$$Qd_2 = F_1d_1 = F_2d_2 \quad \text{และ} \quad Q = F_2$$

9. ดังนั้นแรง Q และ $-Q$ จะเท่ากับแรง F_2 และ $-F_2$ ตามลำดับ และ แรงคู่ควบในรูปที่ 3.34(a) จะสมดุลกันแรงคู่ควบในรูปที่ 3.34(d)

คราวนี้ พิจารณาแรงคู่ควบ 2 คู่ ซึ่งอยู่ในระนาบ P_1 และ P_2 ซึ่งเป็นระนาบซึ่งขนานกัน ดูรูปที่ 3.35(a) และ 3.35(d)

ต้องการพิสูจน์ว่า แรงคู่ควบทั้ง 2 คู่จะสมดุลกันถ้าแรงคู่ควบทั้งคู่มีโมเมนต์เท่ากัน

สมมติให้แรงคู่ควบทั้ง 2 คู่ ประกอบขึ้นด้วยแรงซึ่งมีขนาด F เท่ากันและมีแนวกระทำขนานกันดังรูปที่ 3.35(a) และ 3.35(d)



รูปที่ 3.35 (Beer, 1988: 89)

ถ้าสามารถแปลงให้แรงคู่ควบในระนาบ P_1 ไปเป็นแรงคู่ควบในระนาบ P_2 ได้ ก็แสดงว่าแรงคู่ควบคู่นี้สมมูลกัน

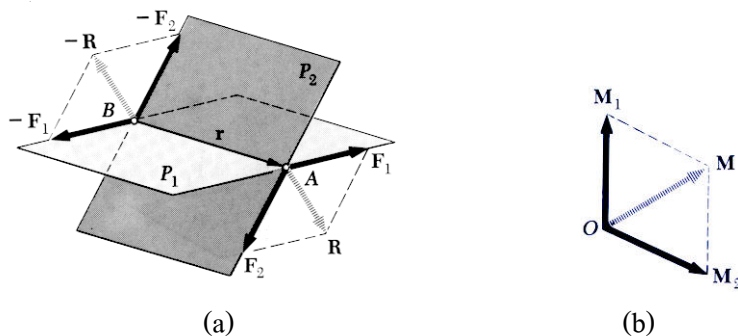
วิธีการแปลง

1. พิจารณาระนาบซึ่งประกอบขึ้นจาก F_1 และ $-F_2$ และระนาบซึ่งประกอบขึ้นจาก $-F_1$ และ F_2 ดูรูปที่ 3.35(b)
2. ใส่แรง F_3 ซึ่งเท่ากับ F_1 และ $-F_3$ ซึ่งเท่ากับ $-F_1$ ลงบนแนวซึ่งระนาบ 2 ระนาบข้างต้นตัดกัน
3. แรงคู่ควบซึ่งเกิดจาก F_1 และ $-F_3$ อาจถูกแทนด้วยแรงคู่ควบซึ่งเกิดจาก F_3 และ $-F_2$ เนื่องจากแรงคู่ควบทั้ง 2 คู่มีโมเมนต์เท่ากันและอยู่ในระนาบเดียวกัน
4. ในทำนองเดียวกัน แรงคู่ควบ $-F_1$ และ F_3 อาจถูกแทนได้ด้วยแรงคู่ควบ $-F_3$ และ F_2
5. กำจัดแรง F_3 และ $-F_3$ ออกไป เนื่องจากมีขนาดเท่ากันแต่มีทิศทางตรงข้ามกัน กระทำอยู่ในแนวเส้นตรงเดียวกัน
6. จะเหลือแรงคู่ควบ F_2 และ $-F_2$ ดังรูปที่ 3.35(d) ในระนาบ P_2

ดังนั้นสรุปได้ว่า แรงคู่ควบ 2 คู่ ซึ่งมีโมเมนต์เท่ากันจะสมมูลกัน ไม่ว่าจะอยู่ในระนาบเดียวกันหรืออยู่คนละระนาบซึ่งขนานกัน นั่นคือเมื่อแรงคู่ควบกระทำต่อวัตถุคงรูป ตำแหน่ง ขนาดและทิศทางของแรงคู่ควบนั้นไม่มีนัยสำคัญ สิ่งเดียวที่เกี่ยวข้องคือ ขนาดและทิศทางของโมเมนต์ของแรงคู่ควบนั้น นั่นคือแรงคู่ควบซึ่งมีโมเมนต์เหมือนกันจะก่อให้เกิดผลต่อวัตถุคงรูปเหมือนกัน

3.14 การรวมแรงคู่ควบ

พิจารณาระนาบ P_1 และ P_2 ซึ่งตัดกัน มีแรงคู่ควบ 2 คู่กระทำในระนาบ P_1 และ P_2 ตามลำดับ
 จากรูปที่ 3.36



รูปที่ 3.36 (Beer, 1988: 90)

ให้แรงคู่ควบในระนาบ P_1 ประกอบด้วยแรง F_1 และ $-F_1$ ซึ่งตั้งฉากกับแนวเส้นตรง AB ซึ่ง
 ระนาบทั้ง 2 ตัดกัน และให้กระทำที่จุด A และ B ทำนองเดียวกันให้แรงคู่ควบใน P_2 ประกอบ
 ด้วยแรง F_2 และ $-F_2$ กระทำที่ A และ B ตามลำดับโดยตั้งฉากกับแนว AB จะพบว่าแรงลัพธ์
 R ของ F_1 และ F_2 และ $-R$ ของ $-F_1$ และ $-F_2$ เกิดเป็นแรงคู่ควบขึ้น 1 คู่ ให้ r เป็น เวกเตอร์
 เชื่อมต่อจากจุด B ไปยัง A

จากนิยามของโมเมนต์ของแรงคู่ควบ M จะได้

$$M = r \times R = r \times (F_1 + F_2)$$

และจากทฤษฎีของวาริชองได้

$$M = r \times F_1 + r \times F_2$$

แต่พจน์แรกในนิพจน์ข้างต้นแทนโมเมนต์ M_1 ของคู่ควบในระนาบ P_1 และพจน์ที่สองแทน M_2
 ของคู่ควบในระนาบ P_2 ดังนั้น

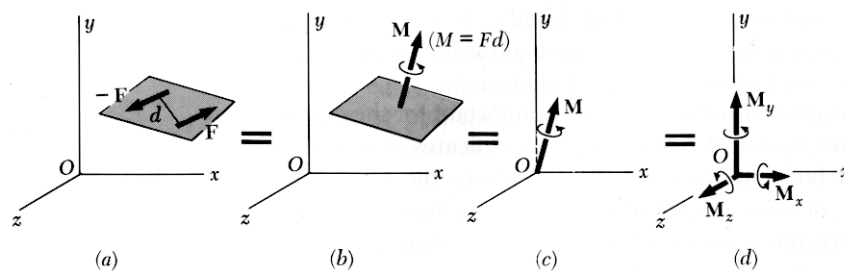
$$M = M_1 + M_2 \tag{3.50}$$

สรุปได้ว่า ผลรวมแบบเวกเตอร์ของโมเมนต์ของแรงคู่ควบ M_1 และ M_2 จะเท่ากับ โมเมนต์ของแรงคู่ควบ M 1 คู่ จากรูปที่ 3.36(b)

3.15 แรงคู่ควบแทนได้ด้วยเวกเตอร์

จากหัวข้อ 3.13 แรงคู่ควบซึ่งมีค่าโมเมนต์เหมือนกัน จะสมมูลกันไม่ว่าแรงคู่ควบเหล่านั้นจะกระทำบนระนาบเดียวกัน หรือระนาบซึ่งขนานกัน

ดังนั้นจึงไม่จำเป็นต้องเขียนตัวแรงจริง ๆ ซึ่งทำให้เกิดแรงคู่ควบ เพื่อแสดงผลของการกระทำต่อวัตถุทรงรูป จากรูปที่ 3.37(a) เพียงแต่เขียนลูกศรซึ่งแทนขนาดและทิศทางของโมเมนต์ของแรงคู่ควบ นั่นก็เป็นการเพียงพอ จากรูปที่ 3.37(b)



รูปที่ 3.37 (Beer, 1988: 90)

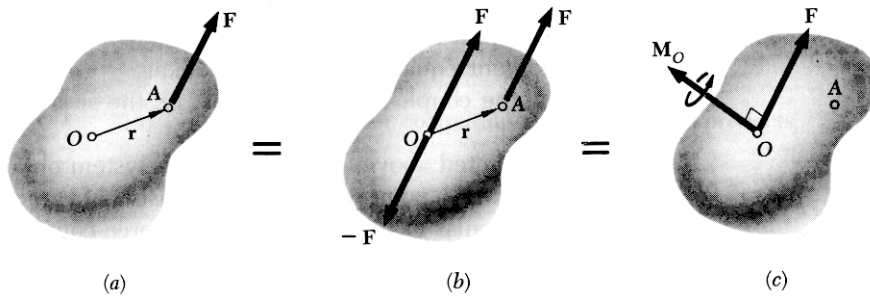
จากหัวข้อ 3.14 พบว่าผลรวมของแรงคู่ควบ 2 คู่ จะได้ผลออกมาเป็น แรงคู่ควบ 1 คู่ ซึ่งก็คือโมเมนต์ M ของแรงลัพธ์ของแรงคู่ควบอาจหาออกมาได้จากการรวมแบบเวกเตอร์ของโมเมนต์ M_1 และ M_2 ของแรงคู่ควบ 2 คู่ ดังนั้นแรงคู่ควบจะเป็นไปตามกฎของการรวมเวกเตอร์ และลูกศรในรูปที่ 3.37(b) ซึ่งแทนแรงคู่ควบในรูปที่ 3.37(a) นั่นก็คือ เวกเตอร์หนึ่งเวกเตอร์นั่นเอง

เวกเตอร์ซึ่งแทนแรงคู่ควบเรียกว่า เวกเตอร์แรงคู่ควบ (couple vector)

เวกเตอร์แรงคู่ควบนี้ก็เหมือนกับโมเมนต์ของแรงคู่ควบคือเป็น เวกเตอร์อิสระ ซึ่งตำแหน่งของจุดกระทำ อาจเลือกให้กระทำที่จุดกำเนิดก็ได้(ถ้าต้องการ) จากรูปที่ 3.37(c) และเวกเตอร์แรงคู่ควบ M ยังอาจแยกออกเป็นเวกเตอร์องค์ประกอบ M_x, M_y, M_z ในตามแกน x, y, z ได้อีกด้วย จากรูปที่ 3.37(d) ซึ่งใช้แทนแรงคู่ควบซึ่งกระทำในระนาบ yz, zx และ xy ตามลำดับ

3.16 การแยกแรง 1 แรงใด ๆ ให้เป็นแรง 1 แรงกระทำที่ O และแรงคู่ควบ 1 คู่

พิจารณาแรง F ซึ่งกระทำต่อวัตถุทรงรูปที่ A ซึ่งตำแหน่ง A นี้นิยามด้วยเวกเตอร์ตำแหน่ง r จากรูปที่ 3.38(a)



รูปที่ 3.38 (Beer, 1988: 91)

ถ้าต้องการให้มีแรงกระทำที่จุด O แม้ว่าจะสามารถเลื่อน F ไปตามแนวกระทำเดิมตามหลักการส่งถ่ายแรง แต่ก็ไม่สามารถเลื่อนแรง F ไปยังจุด O ซึ่งไม่ได้อยู่ในแนวกระทำของแรง F ได้ ถ้าปราศจากการปรับเปลี่ยนลักษณะการกระทำของแรง F ซึ่งกระทำต่อวัตถุทรงรูปนั้น

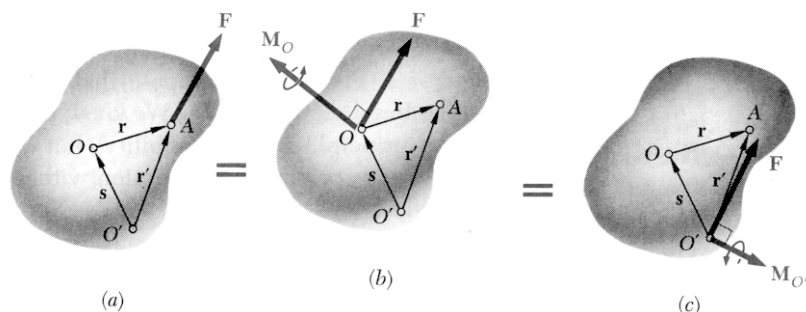
เราสามารถใส่แรง 2 แรงให้กระทำที่จุด O โดยให้แรงหนึ่งเป็น F และอีกแรงเป็น $-F$ ซึ่งผลที่กระทำต่อวัตถุทรงรูปนี้ยังคงเหมือนเดิม จากรูปที่ 3.38(b) ทำให้ได้แรง F กระทำที่จุด O และแรง 2 แรงที่มีลักษณะเป็นแรงคู่ควบ 1 คู่ ซึ่งมีโมเมนต์รอบ O , $M_O = r \times F$

ดังนั้นแรง F ใด ๆ ซึ่งกระทำต่อวัตถุทรงรูปหนึ่ง อาจถูกย้ายไปให้กระทำที่จุด O ได้ โดยการเพิ่มแรงคู่ควบเข้าไป 1 คู่ ซึ่งมีโมเมนต์เท่ากับโมเมนต์ของแรง F รอบจุด O นั้น

แรงคู่ควบซึ่งพยายามกระทำต่อวัตถุทรงรูปหนึ่งในลักษณะซึ่งทำให้เกิดการหมุนรอบ O เหมือนกับแรง F ซึ่งพยายามกระทำต่อวัตถุนั้นก่อนที่จะถูกย้ายไปยังจุด O แรงคู่ควบนั้นสามารถแทนได้ด้วย เวกเตอร์แรงคู่ควบ M_O ซึ่งตั้งฉากกับระนาบซึ่งประกอบขึ้นจาก r และ F

เนื่องจาก M_O เป็นเวกเตอร์อิสระ จึงสามารถให้กระทำที่จุดใด ๆ ก็ได้ แต่เพื่อความสะดวกจะให้เวกเตอร์แรงคู่ควบกระทำที่จุด O พร้อมด้วยแรง F การรวมกันอยู่ในลักษณะนี้เรียกว่า ระบบแรงและแรงคู่ควบ (force-couple system) จากรูปที่ 3.38(c)

ถ้าให้ \mathbf{F} ย้ายจาก A ไปยังจุดอื่น O' จากรูปที่ 3.39(a) และ 3.39(c) ให้โมเมนต์ $\mathbf{M}_{O'} = \mathbf{r}' \times \mathbf{F}$ เป็นโมเมนต์ของ \mathbf{F} รอบจุด O' แล้ว จะได้ระบบแรงและแรงคู่ควบระบบใหม่ซึ่งประกอบด้วย \mathbf{F} และเวกเตอร์แรงคู่ควบ $\mathbf{M}_{O'}$ รอบจุด O'



รูปที่ 3.39 (Beer, 1988: 92)

ความสัมพันธ์ระหว่างโมเมนต์ของ \mathbf{F} รอบจุด O และจุด O' เป็นดังนี้

$$\mathbf{M}_{O'} = \mathbf{r}' \times \mathbf{F} = (\mathbf{r} + \mathbf{s}) \times \mathbf{F} = \mathbf{r} \times \mathbf{F} + \mathbf{s} \times \mathbf{F}$$

หรือ

$$\mathbf{M}_{O'} = \mathbf{M}_O + \mathbf{s} \times \mathbf{F} \tag{3.51}$$

เมื่อ \mathbf{s} เป็นเวกเตอร์เชื่อมต่อกับจุด O' ไปยัง O

นั่นคือ โมเมนต์ $\mathbf{M}_{O'}$ ของ \mathbf{F} รอบ O' หาได้จากการรวมโมเมนต์ \mathbf{M}_O ของแรง \mathbf{F} รอบ O กับ ผลคูณเชิงเวกเตอร์ $\mathbf{s} \times \mathbf{F}$ ซึ่งแทนโมเมนต์รอบ O' ของแรง \mathbf{F} ซึ่งกระทำที่จุด O จากผลที่ได้นี้ สรุปได้ว่า ในการย้ายระบบแรงและแรงคู่ควบจาก O ไปยัง O' จากรูปที่ 3.39(b) และ 3.39(c) นั้น เวกเตอร์แรงคู่ควบ \mathbf{M}_O สามารถย้ายไปที่ O' ได้อย่างอิสระ แต่จะต้องเพิ่ม \mathbf{M}_O ด้วยเวกเตอร์แรงคู่ควบ $\mathbf{s} \times \mathbf{F}$ ซึ่งเป็นโมเมนต์ของแรง \mathbf{F} รอบ O' (จากเดิมซึ่ง \mathbf{F} กระทำที่จุด O) ดังนั้น เวกเตอร์แรงคู่ควบ $\mathbf{M}_{O'}$ ต้องเท่ากับผลรวมของ \mathbf{M}_O และ $\mathbf{s} \times \mathbf{F}$

ในทางกลับกัน ก็สามารถเปลี่ยนระบบแรงและแรงคู่ควบระบบหนึ่งให้กลับมาเป็นแรงเดี่ยว 1 แรง ซึ่งสมมูลกับระบบนั้นได้ ซึ่งทำได้โดยย้าย \mathbf{F} ไปในระนาบซึ่งตั้งฉากกับ \mathbf{M}_O จนกระทั่ง โมเมนต์รอบจุด O เท่ากับ เวกเตอร์แรงคู่ควบ \mathbf{M}_O ซึ่งต้องการกำจัดไป

