

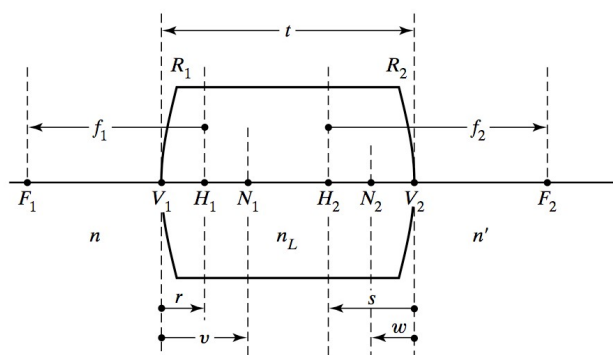
วิธีแมทริกซ์ (Matrix method)

วิธีแมทริกซ์คือการวิเคราะห์ระบบเชิงแสงโดยใช้แมทริกซ์และเวกเตอร์เป็นตัวช่วยในการพิจารณา ซึ่งสามารถใช้ได้ในกรณีทั่วไป และเป็นประโยชน์มากในกรณีที่เลนส์ที่เราพิจารณามีขนาด (เลนส์หนา)

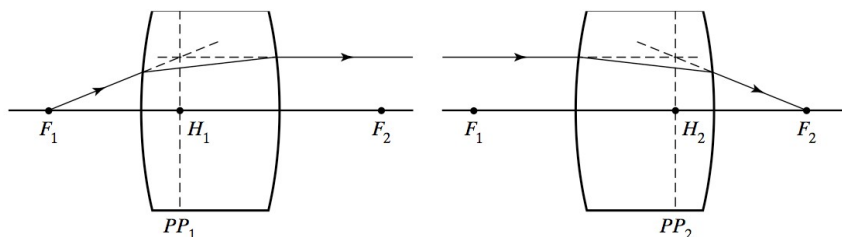
1. เลนส์หนา

มีจุดสำคัญ 6 จุด

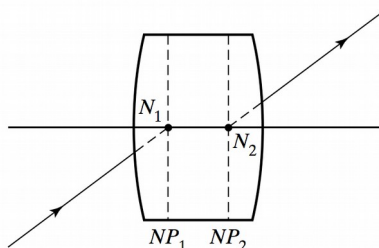
1. จุดโฟกัสที่ 1 (1st focal point) คือ _____
2. จุดโฟกัสที่ 2 (2nd focal point) คือ _____
3. จุดमुखสำคัญที่ 1 (1st principal point) คือ _____
4. จุดमुखสำคัญที่ 2 (2nd principal point) คือ _____
5. จุดโนดัลที่ 1 (1st nodal point) คือ _____
6. จุดโนดัลที่ 2 (2nd nodal point) คือ _____



โดยจุดमुखสำคัญคือจุดที่ _____ และ
ระนาบमुखสำคัญ (principal planes) คือระนาบที่ _____



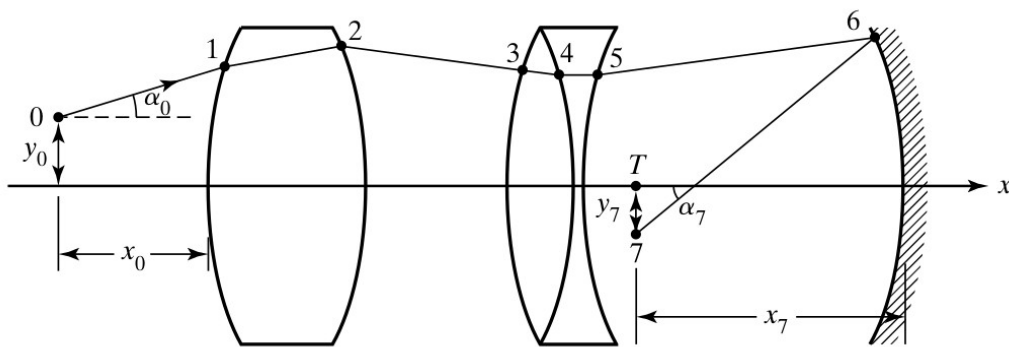
โดยจุดโนดัลคือจุดที่ _____



2. วิธีแมทริกซ์

ในกรณีที่ระบบเชิงแสงของเราประกอบไปด้วยหลายองค์ประกอบ เช่น เลนส์หรือท่อหักเห เราจำเป็นต้องมีระเบียบวิธีในการศึกษาระบบเหล่านั้น วิธีแมทริกซ์นี้เป็นการศึกษาการเปลี่ยนแปลงของมุมและความสูงของทางเดินของแสงที่เกิดขึ้นจากการผ่านองค์ประกอบเชิงแสงต่างๆ โดยเราจะจำกัดการศึกษาอยู่ในการประมาณ paraxial เท่านั้น

เมื่อพิจารณารูปด้านล่าง เราพบว่าที่ตำแหน่งต่างๆ เช่น ที่จุดเริ่มต้น 0 จุดที่เกิดการหักเห และการสะท้อน 6 และจุดสุดท้าย 7 ความสูงและมุมที่ทำเทียบกับแกนเชิงทัศนศาสตร์ (optical axis) เกิดการเปลี่ยนแปลงไปเนื่องจากการเดินทางของแสง, การหักเห และการสะท้อน



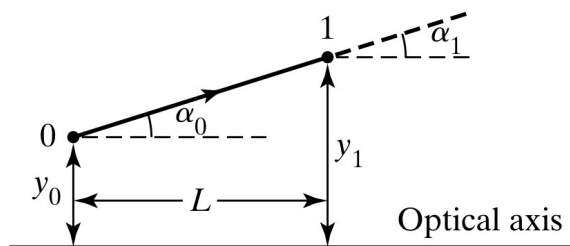
เราจะนิยามเวกเตอร์แนวหลัก (column vector) ซึ่งเป็นตัวแทนตำแหน่งของทางเดินแสงในแต่ละจุดของแกนเชิงแสง โดยเวกเตอร์นี้มีองค์ประกอบเป็นความสูง y และมุม α และเขียนได้ดังนี้

$$Y = \begin{pmatrix} y \\ \alpha \end{pmatrix}$$

โดยการเปลี่ยนแปลงของเวกเตอร์นี้เนื่องจากการเดินทางของแสง, การหักเหหรือการสะท้อน จะมีค่าเท่ากับการคูณเวกเตอร์นี้ด้วยแมทริกซ์ขนาด 2×2 ที่สอดคล้องกับการเปลี่ยนแปลงนั้นๆ เพราะการทำเช่นนั้นคือการแปลงเวกเตอร์ตัวแรกไปเป็นเวกเตอร์อีกตัวหนึ่ง ด้วยหลักการนี้เราจะเริ่มต้นหาแมทริกซ์ที่สอดคล้องกับการเปลี่ยนแปลงแต่ละประเภทดังต่อไปนี้

แมทริกซ์ของการเลื่อนตำแหน่ง

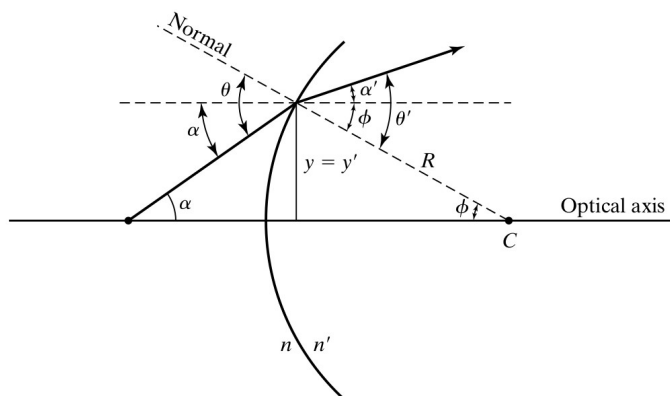
การเลื่อนตำแหน่งนั้นมีการเปลี่ยนแปลงความสูงเพียงอย่างเดียวเท่านั้น ดังนั้นเมื่อพิจารณาจากภาพ เราจะได้ $\alpha_1 = \alpha_0$ และ $y_1 = y_0 + L \tan \alpha$ นั่นคือ



$$\begin{pmatrix} y_1 \\ \alpha_1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & L \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} y_0 \\ \alpha_0 \end{pmatrix}$$

แมทริกซ์ของการหักเห

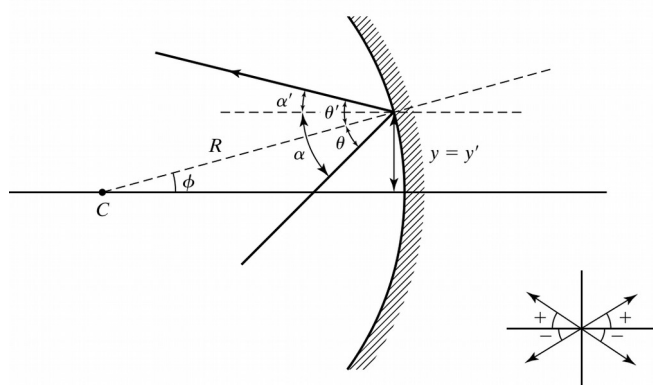
เมื่อพิจารณาการเปลี่ยนแปลงเนื่องจากการหักเหเพียงอย่างเดียวเราจะเห็นว่าความสูงไม่มีการเปลี่ยนแปลง (พิจารณาว่าเป็นตำแหน่งหน้าผิวและตำแหน่งที่ด้านหลังผิวซึ่งห่างกันเล็กน้อย) การเปลี่ยนแปลงของมุมจากการหักเหสามารถใช้กฎของสเนลล์เพื่อพิจารณาแมทริกซ์การหักเหได้ดังนี้



$$\begin{pmatrix} y' \\ \alpha' \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ \frac{1}{R} \left(\frac{n}{n'} - 1 \right) & \frac{n}{n'} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} y \\ \alpha \end{pmatrix}$$

แมทริกซ์การสะท้อน

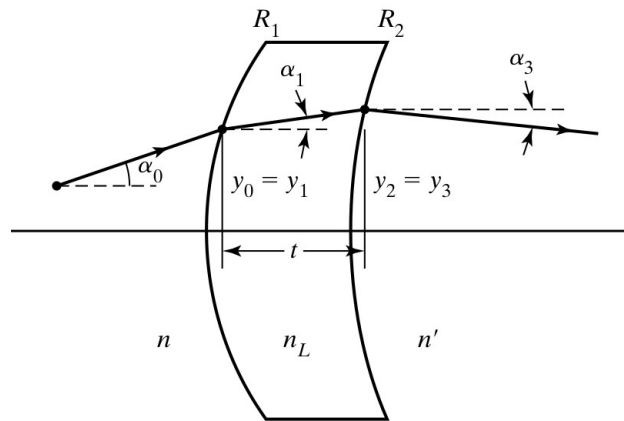
เช่นเดียวกันกับการหักเห การสะท้อนเพียงอย่างเดียวจะไม่มี การเปลี่ยนแปลงความสูง เมื่อเราใช้ข้อตกลงเรื่องเครื่องหมายของมุมดังภาพ เราจะได้ว่า



$$\begin{pmatrix} y' \\ \alpha' \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ \frac{2}{R} & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} y \\ \alpha \end{pmatrix}$$

แมทริกซ์ของเลนส์หนาและเลนส์บาง

เราจะสร้างแมทริกซ์ที่เป็นตัวแทนของระบบเชิงแสงของเลนส์หนาโดยการพิจารณาเฉพาะช่วงการหักเหเข้า, การเลื่อนตำแหน่งในเนื้อเลนส์ และการหักเหออก เมื่อพิจารณาตามภาพ



สำหรับการหักเหครั้งแรกเราจะได้ว่า

$$\begin{pmatrix} y_1 \\ \alpha_1 \end{pmatrix} =$$

สำหรับการเลื่อนตำแหน่งเราจะได้ว่า

$$\begin{pmatrix} y_2 \\ \alpha_2 \end{pmatrix} =$$

สำหรับการหักเหครั้งที่สองเราจะได้ว่า

$$\begin{pmatrix} y_3 \\ \alpha_3 \end{pmatrix} =$$

เมื่อรวมความสัมพันธ์เหล่านี้เข้าด้วยกันเราจะได้ว่า

$$\begin{pmatrix} y_3 \\ \alpha_3 \end{pmatrix} = M_3 M_2 M_1 \begin{pmatrix} y_0 \\ \alpha_0 \end{pmatrix}$$

ดังนั้นเลนส์หนาจึงมีแมทริกซ์รวมเป็น $M = M_3 M_2 M_1$ สังเกตว่าการคูณแมทริกซ์นั้นไม่มีสมบัติการสลับที่ เพราะฉะนั้นเพื่อพิจารณาระบบเชิงแสงเราจะต้องเขียนแมทริกซ์รวมในรูปของผลคูณของแมทริกซ์ประกอบโดยเขียนไล่ย้อนทางเดินแสงเสมอ

เมื่อใช้แมทริกซ์การหักเหและแมทริกซ์เลื่อนตำแหน่งเราจะเขียนแมทริกซ์ของเลนส์หนาจากรูปข้างต้นได้เป็น

$$M = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ \frac{n_L - n'}{n' R_2} & \frac{n_L}{n'} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & t \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ \frac{n - n_L}{n_L R_1} & \frac{n}{n_L} \end{pmatrix}$$

ในกรณีของเลนส์บางคือ $t = 0$ เราสามารถลดรูปแมทริกซ์ได้ดังนี้

และเมื่อใช้สมการข้างทำเลนส์เราจะได้ว่า

$$M = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ -\frac{1}{f} & 1 \end{pmatrix}$$

ตัวอย่าง จงใช้แมทริกซ์ของเลนส์บางเพื่อพิสูจน์สมการเลนส์บาง

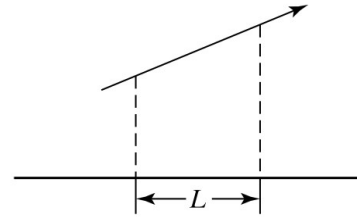
$$\frac{1}{s} + \frac{1}{s'} = \frac{1}{f}$$

ตัวอย่าง จงหาแมทริกซ์ระบบของเลนส์หนาที่มีค่า $R_1 = 45 \text{ cm}$, $R_2 = 30 \text{ cm}$, $t = 5 \text{ cm}$, $n_L = 1.60$ และ $n = n' = 1$

ตารางสรุปของแมทริกซ์การเปลี่ยนแปลงเป็นดังนี้

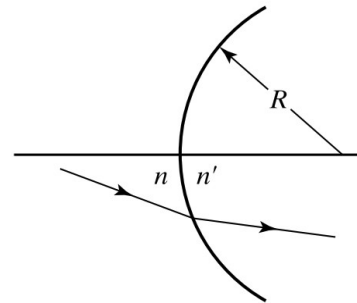
Translation matrix:

$$M = \begin{bmatrix} 1 & L \\ 0 & 1 \end{bmatrix} = \mathfrak{T} = \mathfrak{L}$$



Refraction matrix,
spherical interface:

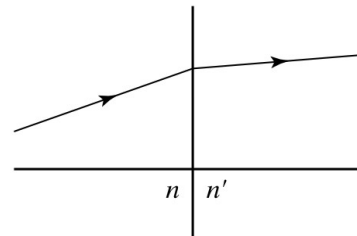
$$M = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ \frac{n - n'}{Rn'} & \frac{n}{n'} \end{bmatrix} = \mathfrak{R}$$



(+R) : convex
(-R) : concave

Refraction matrix,
plane interface:

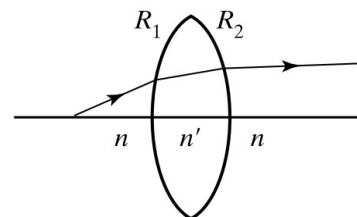
$$M = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & \frac{n}{n'} \end{bmatrix}$$



Thin-lens matrix:

$$M = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ -\frac{1}{f} & 1 \end{bmatrix}$$

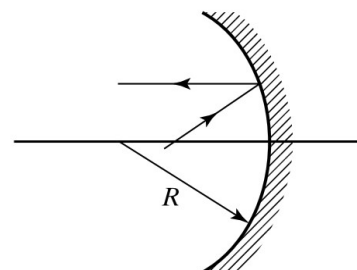
$$\frac{1}{f} = \frac{n' - n}{n} \left(\frac{1}{R_1} - \frac{1}{R_2} \right)$$



(+f) : convex
(-f) : concave

Spherical mirror
matrix:

$$M = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ \frac{2}{R} & 1 \end{bmatrix}$$



(+R) : convex
(-R) : concave

3. เมทริกซ์ระบบ

เมื่อกำหนดให้เมทริกซ์ของระบบเชิงแสงมีรูปแบบโดยทั่วไปดังนี้

$$M = \begin{pmatrix} A & B \\ C & D \end{pmatrix}$$

ซึ่งเกิดจากการคูณเมทริกซ์อย่างต่อเนื่องของเมทริกซ์การหักเห เมทริกซ์การเลื่อนและเมทริกซ์การสะท้อน (เขียนโดยพิจารณาย้อนทางเดินแสง)

$$M = M_1 M_2 \dots M_n$$

โดยสมบัติที่สำคัญของการเมทริกซ์นี้คือเมื่อพิจารณา $\det$ ของเมทริกซ์การเปลี่ยนแปลงทุกชนิดเราพบว่า

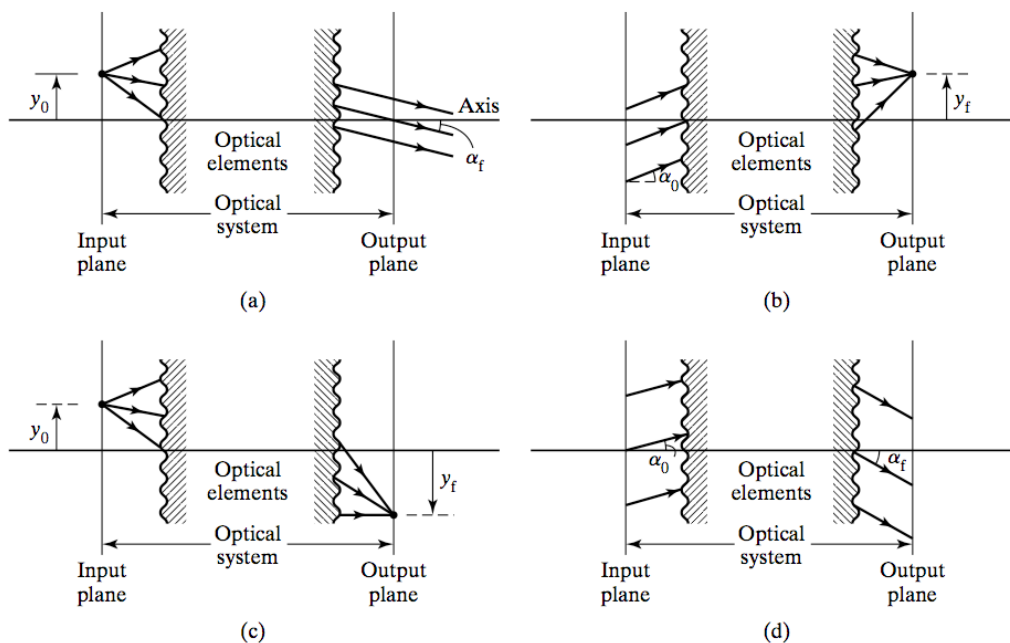
จากสมบัติของ $\det$ ของผลคูณเมทริกซ์เราจะได้ว่า

นั่นคือ

$$\det(M) = \frac{n_0}{n_f}$$

เมื่อ n_0 คือดัชนีหักเหของตัวกลางหน้าระบบ และ n_f คือดัชนีหักเหของตัวกลางหลังระบบ

ในเมทริกซ์ระบบเราสามารถหาความหมายของค่า A, B, C, D ได้จากกรณีดังภาพด้านล่าง



โดยกรณี a) วัตถุถูกวางไว้ที่ตำแหน่งโฟกัสของระบบเชิงแสงดังกล่าว

เราเห็นว่าในขาเข้าค่า _____ มีค่าคงที่ ส่วนขาออกค่า _____ มีค่าคงที่ นั่นแปลว่า
ค่า _____ ไม่ขึ้นกับมุมขาเข้า นั่นคือค่า _____ ต้องมีค่าเท่ากับ 0 เพราะ

$$\begin{pmatrix} y \\ \alpha_f \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} A & B \\ C & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} y_0 \\ \alpha \end{pmatrix}$$

และเราจะได้ความสัมพันธ์

โดยในกรณี b) วัตถุถูกวางไว้ที่ระยะอนันต์ทำให้ภาพเกิดที่ระยะโฟกัสดังกล่าว

เราเห็นว่าในขาเข้าค่า _____ มีค่าคงที่ ส่วนขาออกค่า _____ มีค่าคงที่ นั่นแปลว่า
ค่า _____ ไม่ขึ้นกับตำแหน่งขาเข้า นั่นคือค่า _____ ต้องมีค่าเท่ากับ 0 เพราะ

$$\begin{pmatrix} y_f \\ \alpha \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & B \\ C & D \end{pmatrix} \begin{pmatrix} y \\ \alpha_0 \end{pmatrix}$$

และเราจะได้ความสัมพันธ์

โดยในกรณี c) วัตถุถูกวางไว้ที่ระยะวัตถุทำให้ภาพเกิดที่ระยะภาพโดย

เราเห็นว่าในขาเข้าค่า _____ มีค่าคงที่ ส่วนขาออกค่า _____ มีค่าคงที่ นั่นแปลว่า
ค่า _____ ไม่ขึ้นกับมุมขาเข้า นั่นคือค่า _____ ต้องมีค่าเท่ากับ 0 เพราะ

$$\begin{pmatrix} y_f \\ \alpha' \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} A & 0 \\ C & D \end{pmatrix} \begin{pmatrix} y_0 \\ \alpha \end{pmatrix}$$

และเราจะได้ความสัมพันธ์ซึ่งตีความได้ว่ากำลังขยายมีค่าเท่ากับ

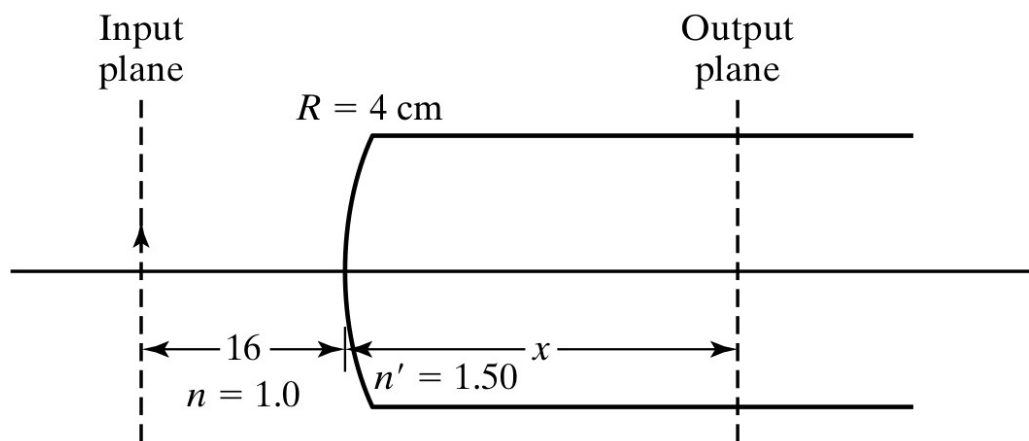
โดยในกรณี d) วัตถุถูกวางไว้ที่ระยะอนันต์และทำให้ภาพเกิดที่ระยะอนันต์เช่นเดียวกัน

เราเห็นว่าในขาเข้าค่า _____ มีค่าคงที่ ส่วนขาออกค่า _____ มีค่าคงที่ นั่นแปลว่า
ค่า _____ ไม่ขึ้นกับมุมตำแหน่งขาเข้า นั่นคือค่า _____ ต้องมีค่าเท่ากับ 0 เพราะ

$$\begin{pmatrix} y' \\ \alpha_f \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} A & B \\ 0 & D \end{pmatrix} \begin{pmatrix} y \\ \alpha_0 \end{pmatrix}$$

และเราจะได้ความสัมพันธ์ซึ่งตีความได้ว่ากำลังขยายเชิงมุมมีค่าเท่ากับ

ตัวอย่าง เมื่อวางวัตถุชิ้นเล็กๆ ทางด้านซ้ายเป็นระยะ 16 cm จากแท่งพลาสติกใสที่มีปลายโค้งรัศมี 4 cm แสดงถึงภาพด้านล่าง ถ้ากำหนดให้ดัชนีหักเหของพลาสติกนี้มีค่าเท่ากับ 1.50 และวัตถุชิ้นนี้อยู่ในอากาศ จงใช้วิธีแมทริกซ์หาระยะภาพและกำลังขยายที่เกิดขึ้นจากการหักเหผ่านผิวรอยต่อนี้

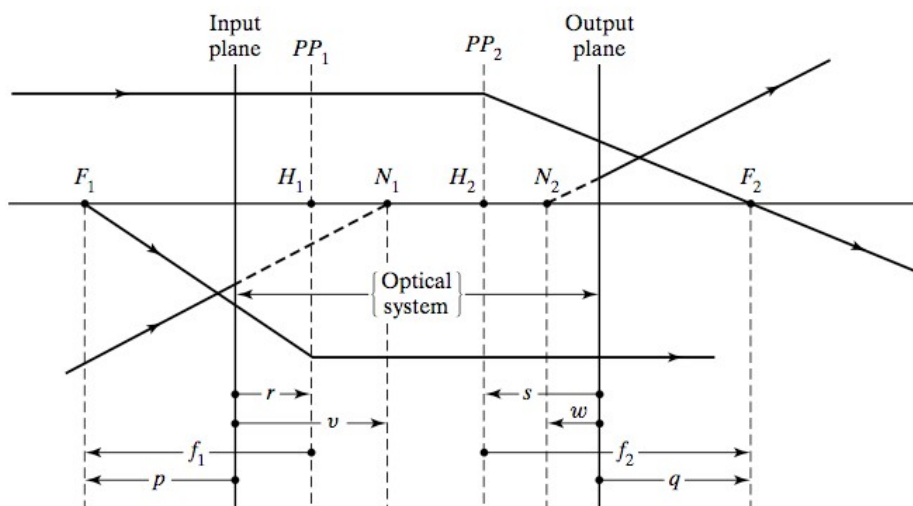


4. การหาตำแหน่งของจุดหลักในเลนส์หนา

ด้วยการใช้วิธีแมทริกซ์เราสามารถหาตำแหน่งของจุดหลักในเลนส์หนาทั้งหมดได้ เมื่อกำหนดให้แมทริกซ์ของเลนส์หนามีรูปแบบดังนี้

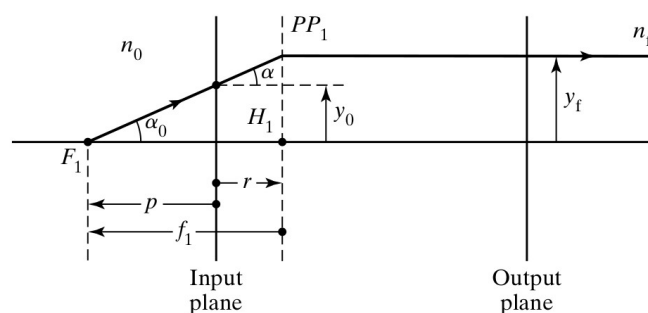
$$M = \begin{pmatrix} A & B \\ C & D \end{pmatrix}$$

เรานิยามระยะของตำแหน่งต่างๆดังภาพ



ตำแหน่งโฟกัส

พิจารณาวัตถุที่ตำแหน่ง \$F_1\$ ดังภาพ



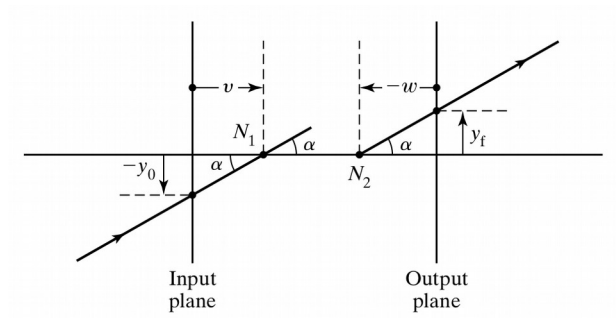
เมื่อพิจารณาแมทริกซ์การเปลี่ยนแปลงเราจะได้ว่า

$$\begin{pmatrix} y_f \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} A & B \\ C & D \end{pmatrix} \begin{pmatrix} y_0 \\ \alpha_0 \end{pmatrix}$$

ทำให้เราหาระยะสำคัญได้ว่า

$$p = \frac{D}{C}, \quad f_1 = \frac{AD}{C} - B = \left(\frac{n_0}{n_f} \right) \frac{1}{C}$$

ตำแหน่งโน้ตหาได้จากภาพด้านล่าง



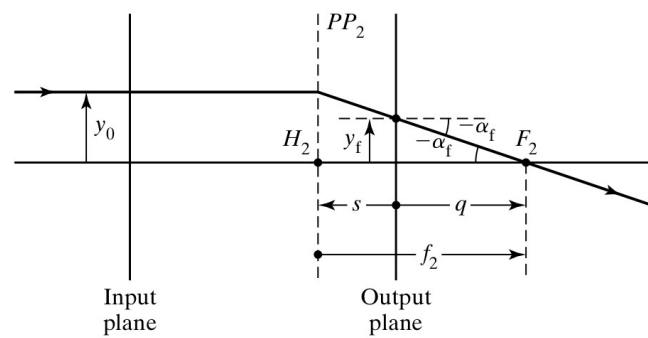
เมื่อพิจารณาแมทริกซ์การเปลี่ยนแปลงจะได้ว่า

$$\begin{pmatrix} y_f \\ \alpha \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} A & B \\ C & D \end{pmatrix} \begin{pmatrix} -y_0 \\ \alpha \end{pmatrix}$$

ทำให้เราหาค่าสำคัญได้

$$v = \frac{D-1}{C}, \quad w = \frac{(n_0/n_f) - A}{C}$$

ตำแหน่งโฟกัส F_2 หาได้ในทำนองเดียวกันโดยพิจารณาภาพด้านล่าง



ซึ่งระยะที่สำคัญต่างๆถูกสรุปไว้ในตารางดังนี้

$p = \frac{D}{C}$	F_1	} Located relative to input (1) and output (2) reference planes
$q = -\frac{A}{C}$	F_2	
$r = \frac{D - n_0/n_f}{C}$	H_1	
$s = \frac{1 - A}{C}$	H_2	
$v = \frac{D - 1}{C}$	N_1	
$w = \frac{n_0/n_f - A}{C}$	N_2	
$f_1 = p - r = \frac{n_o/n_f}{C}$	F_1	} Located relative to principal planes
$f_s = q - s = -\frac{1}{C}$	F_2	
